iTravMagz

pertama di travian indonesia

absolutely free!!!

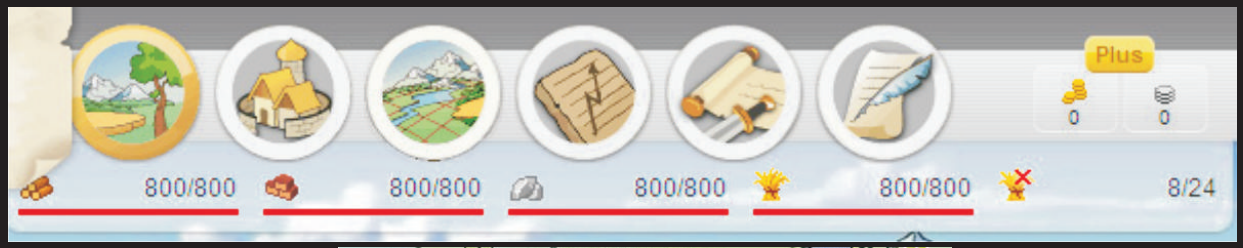
edisi 02/2011 002

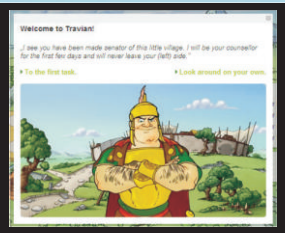
Cause we need a little, Controversy

A Good Man is Never Honored

Some People Got Hopes N Dreams;Some People Got Ways N Means.

-White Tiger-





Travian 4

NEWS
Banned massal menggoyang travian.co.id — 3

StalkerSeries
Sejak kapan Artes berhenti bilang gw-lo di Forum Travian Indonesia? — 5

Profil
Carravella a.k.a. Alternative. Makhluk ini bukan manusia, ia seorang android! — 8

Review
Tampilan baru bangunan desa pada Travian 4 beserta item-item kesatria. — 10

Fanfic
Kisah romantis dramatis sepasang Teuton karya kazf el-rahman. — 29

editorial

ritsukacute
EDITOR

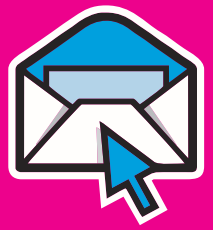
Halo pembaca iTravMagz yang budiman! Bulan Februari memang identik dengan cinta. Maka dengan segenap cinta dari kami, redaksi iTravMagz yang berbahagia, mengucapkan Happy Valentine untuk para pembaca sekalian.

Nah, untuk kali ini ini, kami menyuguhkan beberapa artikel-artikel yang menarik untuk pembaca sekalian. Di antaranya yaitu Travian versi 4.0. Wah, pasti banyak pembaca yang sudah mengetahui mengenai hal ini. Pembaca yang belum mengetahui tentang Travian versi terbaru ini mungkin bertanya-tanya, apa saja fitur-fitur barunya, bagaimana desainnya, atau apakah perbedaannya dengan Travian versi 3.6 yang selama ini kita mainkan. Untuk itu simaklah liputan khususnya hanya di iTravMagz.

Tidak ketinggalan, kami juga menyuguhkan berita langsung yang masih hangat tentang banned massal. Ada pula fanfic dari kazf el-rahman, yang menarik untuk disimak. Tim iTravMagz tidak lupa mengucapkan terima kasih atas apresiasi yang telah ditunjukkan oleh pembaca mengenai iTravMagz edisi perdana. Kami juga telah menerima kritik dan saran yang ditujukan kepada kami, dan berusaha mengolahnya agar pada edisi yang kedua ini, menjadi lebih baik. Tim iTravMagz tetap menantikan kritik dan saran dari pembaca sekalian. Kepuasaan Anda adalah kebahagiaan tersendiri bagi kami.

Akhir kata, selamat membaca iTravMagz edisi 002.

Salam,
ritsukacute



Komentar saran kritik pertanyaan

http://bit.ly/ebcpCZ

Legenda Travian

Tolong diadakan artikel tentang legenda-legenda travian.co.id. Entah player atau aliansi seperti nobunaga, shoryu, LW (s1 ss1) de4th, MYM (s4 ss1), a[L]s, PIB, | | | | (speed). Buat juga log-log legenda di .co.id. Jangan lupa update berita tiap server. Last, semangat buat tim iTravMagz.
-agnostic-

Dari redaksi:
Ini usul yang sangat bagus, kami antusias merealisasikannya. Bila ada yang punya kontak para legenda silakan hubungi kami. Doakan kami selalu pada semangat tertinggi dalam menjalankan tugas ini.

Isi Kurang berbobot

Isinya kurang berbobot. Ulasan-ulasannya belum menarik.
-orang keren-

Dari redaksi:
Terima kasih, tetaplah memberikan komentar/kritik/saran sehingga kami mendapat masukan yang berguna demi perbaikan kualitas majalah ini.

Kesalahan Ketik

Cuma mau komentar sedikit aja mengenai kesalahan ketik. Halaman 12 "Gosipnya iVP berekainkarnasi jadi McMillan."

Redaksi tentu pernah membaca koran Kompas (dan keluarganya), bukan? Coba bandingkan dengan, misalnya, PosKota. Nyaris nggak ada kesalahan ketik yang terjadi di Kompas. Walaupun nggak mempengaruhi isi berita, kelebihan ini tentu membuat pembaca untuk memberikan kelas tersendiri bagi koran itu.
-Imam Kurnia Anggoro-

Dari redaksi:
Terima kasih atas koreksi Anda. Tim editor kami selalu berusaha keras untuk meminimalkan kesalahan sekecil apapun.

Banned Massal

Gold Nikmat Pembawa Sengsara

Tingginya penggunaan gold ilegal di Indonesia memaksa Travian pusat mengeksekusi langsung para pemain yang terlibat. Banned massal yang dilakukan secara simultan ini begitu mengagetkan semua pihak. Para pemain di server yang sedang menjalani WW Race pun menuduh MH berusaha memenangkan pihak tertentu. Namun MH membantah tuduhan tersebut dengan mengatakan bahwa ban dilakukan oleh pusat. MH sendiri tidak bisa melakukan un-ban karena fitur tersebut telah dinonaktifkan oleh pusat.

Bagaimana ini bisa terjadi?
Ada dua kategori pelanggaran yang dilakukan pengguna gold ilegal pada banned massal kali ini.

1. CC (Credit card) Fraud
Pemain membeli gold melalui transfer gold dari pemain lain. Seorang narasumber iTravMagz yang ikut menjadi korban banned massal menceritakan celah pada sistem salah satu CC Issuer. Berikut penuturannya:
Seorang pemain melakukan transaksi gold dari Travian Plus menggunakan CC. Begitu ada tagihan dari CC Issuer mengenai transaksi gold tadi, pemain yang bersangkutan mengajukan komplain dengan mengatakan bahwa transaksi tersebut bukan transaksi yang dilakukan oleh pemilik CC. Dalam tempo 10 hari sejak tanggal transaksi, pemilik CC masih bisa mengajukan komplain. Akhirnya pihak Travian mendapat chargeback sedangkan pemain tetap mendapatkan gold.

Narasumber ini tidak mau memberi tahu CC Issuer mana yang dimaksud.

2. SMS Bug
Bug ini diketahui ketika seorang pemain membeli gold melalui fasilitas SMS. Dengan pulsa yang jumlahnya kurang dari harga gold, pemain ternyata masih bisa mendapatkan gold yang diinginkan. Selama beberapa waktu, bug ini menjadi bahan eksploitasi.

Siapa penjual gold ilegal ini?
Sedikitnya ada tujuh nama yang aktif menjual gold ilegal.

1. GoldTravian aka DG
Thread penjualan: http://www.kaskus.us/showthread.php?p=305134786
Domisili: Daerah Istimewa Yogyakarta
Mulai berjualan: 17 Oktober 2010

Harga gold yang ditawarkan berupa paket.
PAKET I : 620 gold = Rp 190.000
PAKET II : 600 gold = Rp 180.000
PAKET III : 250 gold = Rp 100.000
PAKET Iv : 100 gold = Rp 50.000

Pemain diiming-imingi diskon bila berhasil menggaet pembeli lain.

2. Brandgang aka RG
Thread penjualan: http://www.kaskus.us/showthread.php?t=5613645
Domisili: Sidoarjo
Mulai berjualan: 17 Oktober 2010

Harga gold yang ditawarkan:
600 gold = Rp. 165.000

Pembayaran dilakukan melalui Cash on Delivery.

3. setan26
Thread berjualan: http://www.kaskus.us/showthread.php?t=533851320
Domisili: DKI Jakarta
Mulai berjualan: 20 September 2010

Harga yang ditawarkan:
300 gold = Rp 90.000
600 gold = Rp 175.000

Pembayaran via transfer bank dengan terlebih dahulu mengirim PM/SMS.

4. dangerxtreme aka YG
Thread penjualan:http://www.kaskus.us/showthread.php?t=6103288
Mulai berjualan: 29 November 2010
Domisili: Surabaya

Harga gold yang ditawarkan:
Paket 100 gold = Rp 50.000
Paket 250 gold = Rp 105.000
Paket 600 gold = Rp 200.000

Saat ini dangerxtreme telah menghapus thread tersebut. Ia mengaku membeli gold dari Travian pusat dengan harga borongan (paket besar) sehingga lebih murah. Metode pembayaran yang ditawarkan adalah datang langsung ke kantornya di Surabaya atau dengan cara transfer via rekening bank. Ia juga mengiming-imingi keuntungan yang didapat bila membeli gold darinya seperti tidak perlu share password ID dan bergaransi.

5. cakjack
Thread penjualan: http://www.kaskus.us/showthread.php?t=4942661
Mulai berjualan: 8 Agustus 2010
Domisili: Jawa Timur

Harga gold yang ditawarkan:
800 gold = Rp. 150.000

6. shiyozie aka WK
shiyozie menjual gold dengan cara door-to-door. Ia mengirimkan email penawaran gold murah kepada para pemain.

7. Aceperform aka BB
Menurut narasumber iTravMagz, Aceperform adalah sumber dari semua gold ilegal yang beredar.

Akibat kejadian ini, sebagian pemain memilih untuk bermain di server luar, UK misalnya. Forum Travian pun menjadi sepi. Beberapa pemain yang merasa diperlakukan tidak adil sempat melontarkan wacana menyewa pengacara untuk mengajukan tuntutan terhadap Travian pusat. Mereka kesal karena transaksi yang dilakukan secara sah dianggap ilegal.

Mari kita bandingkan dengan harga resmi:
30 gold = Rp 24.000
100 gold = Rp 60.000
250 gold = Rp 120.000
600 gold = Rp 240.000

Bila kita cermati, harga gold ilegal sebetulnya tidak berbeda jauh dengan harga resmi. Namun perbedaan harga memang selalu menggoda. Ada baiknya pihak Travian Games GmbH mempertimbangkan harga lokal yang lebih bersahabat. Dengan begitu pemain tentu akan berpikir dua kali ketika akan membeli gold ilegal, “Gold sudah murah, buat apa membahayakan ID dengan gold ilegal?”

Stalker Series

Super moderator kita yang satu ini sangat formal dalam berbicara padahal dulu dia anak gaul. Sejak kapan preman ini berubah? Silakan baca bungkus gorengan yang kami temukan ini:

DevilG
02-16-2009
02:28 PM

Artes !!! Maen dimana lo ? S4 yah ?
lolz
gw ada di S1 sama S4..

Artes
02-16-2009
05:45 PM

gw main di s4, gw mantan pemain s1 yang pernah membuat aliansi bersama DragonSpirit

Gaul banget kan Artes muda ini.. Artes getow loh!!

DevilG
02-17-2009
03:10 PM

lolz..
Mantan pemain s1 ? gw masi jalan kok di s1.. lolzz

DevilG
02-21-2009
04:14 PM

artes, S4 gw yg skarang mw gw apus.. mw di ganti jadi teuton..
wkwkwk lolz~
tapi lom pasti juga sih

Artes
04-11-2009
02:03 PM

Oi DevilG...
Lu masih main Travian di s4 ga?
Kalo ga punya aliansi, ikut aliansi GDC aja, di sana ada kawan si CrazyKnet a.k.a Jovian

DevilG
04-11-2009
07:29 PM

gk maen di S4 lagi.. hiks

Artes
04-13-2009
08:39 AM

Main lagi gih, di sini gw memiliki aliansi GDC, lagi butuh anggota

Di punggung Artes masih ada tato GDC, sangar!

Artes
04-19-2009
10:56 AM

DevilG, nanti ikut maen di s6 ga? Kalo ikut, sini, ikut aliansi TWW

DevilG
04-19-2009
02:25 PM

gk deh kayaknya..
lg konsen ke myx.. apalagi, bntar lagi idx udh kembali..

Inilah detik-detik bersejarah dalam hidup Artes, anak sebatang kara yang mencari ibunya, di forum ini..

Artes
09-22-2009
02:52 PM

Halo, DevilG. Masih ingat teman-teman kita di MoF? Terutama EiZenHoweLL dan Bismuth?

DevilG
09-22-2009
04:45 PM

wkwkwwk
ah, lo formal banget ngomong nya
wkwkwk
masih inget sih, tapi udah lost contact sama semut..
klo sama ega sih gw masih sering ngobrol

Berdasarkan isu yang beredar (yang kami buat sendiri), Artes rela selalu berbicara dengan bahasa formal di Forum Travian Indonesia agar diterima sebagai moderator karena terinspirasi oleh film Dragon Ball ketika Piccolo melamar sebagai dewa bumi. Apapun dilakukan demi meluluhkan hati iVP.

Artes
09-22-2009
05:07 PM

Lah, saya memang sekarang ngomongnya pake gaya formal
Oh, gitu kah? Coba lihat percakapan di bawah ini, saya dan Bismuth via YM :
--- CUT ---
Artes (9/22/2009 1:47:26 PM): Belum 10 menit itu saya post
Artes (9/22/2009 1:47:36 PM): klo isi forum itu di reset, post nya pada minus berapa yah.. (penasaran) jadi pengen tau siapa aja yg isi postnya junk doang (kayak gw) *dari kmaren rusuh terus.. Plak*
Artes (9/22/2009 1:47:39 PM): :hammer:
Artes (9/22/2009 1:48:11 PM): Mungkin DevilG masih ingat waktu jadi junker di forum MoF-IndoAcademy
Bismuth (9/22/2009 1:49:10 PM): hohoho... iya
Artes (9/22/2009 1:49:31 PM): Nggak nyangka sih...
Artes (9/22/2009 1:49:38 PM): jadi pengen tau siapa aja yg isi postnya junk doang (kayak gw)
Artes (9/22/2009 1:49:44 PM): Masih teringat dia

Yang di-bold itu postmu yang saya ambil copas

:ngacir:

DevilG
09-22-2009
05:18 PM

iya lo tes, kayaknya dulu di mof gk seformal ini ngomongnya

btw, kapan gw jadi junker di mof indoacademy ?
dari jaman the academy sampe indoacademy gw gk pernah junk
wkwkwk

btw, habis dari indoacademy, gw sama eizen juga junk terus di kotakgame *plak*

Artes
09-22-2009
07:40 PM

Ternyata...

DevilG
09-25-2009
12:16 AM

hahah ternyata apa sesepuh artes?

Artes
09-25-2009
04:41 PM

Ternyata Anda dengan Eizen berkolaborasi sebagai junker

Jangan harap bisa menemukan Artes bergaya lo-gw lagi di Forum Travian Indonesia.

DevilG
10-14-2009
02:52 PM

download skype nya, jangan lup
(padahal gw lom install skype lagi xD)

Artes
10-14-2009
02:55 PM

Siap gan, siap

DevilG
02-18-2010
07:45 PM

happy birthday
traktiran ditunggu

Di bulan Februari ini Artes berulang tahun, dia minta kado berupa kiriman berton-ton bata.. jangan biarkan dia kecewa, mari kita wujudkan impiannya!

DevilG
12-11-2010
01:01 PM

W'sup mate?

Lol.
Sekarang main game apa mas?

Artes
12-11-2010
02:26 PM

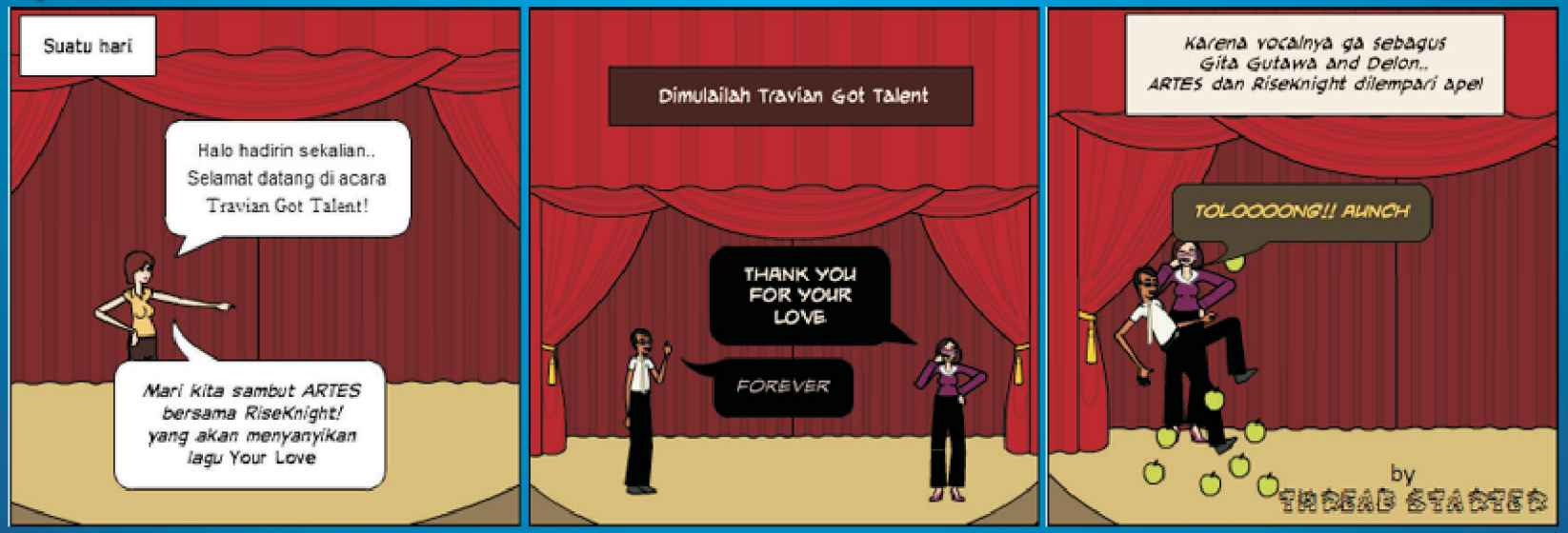
DevilG
12-11-2010
04:02 PM

http://www.kaskus.us/showthread.php?t=5343703
Coba deh main itu, pasti ketagihan

DevilG pun menghilang dari Forum Travian Indonesia. Ia merindukan Artes yang dulu, Artes yang tidak jaim, Artes yang gaul, Artes yang bisa bilang,"Gw suka gaya lo!"

Sumber: http://forum.travian.co.id/converse.php?u=389&u2=9615

Episode 1 - Travian Got Talent



Yudie Online 16 Jam Sehari

Di Forum Travian Indonesia kita mengenalnya sebagai Carravella. Pria ini mengaku sangat ketagihan bermain Travian. Berikut petikan wawancara dengan Vonum, pemimpin redaksi iTravMagz yang menyambi juga sebagai OB.

Kapan pertama kali main travian?
Pertama kali main di server 7 season 1 kira-kira 2 tahun yang lalu.

Saya lihat di s2 ini Anda berada di rombongan yang sama dengan server sebelumnya, siapa saja penghuni tetap tim ini?
Alternative (saya sendiri), W15NU (Pak Wisnu). ID yang ada di aliansi kami adalah masih satu tim seperti s8 dan s7, dan kami hanya bertukar job di s2 ini.

Pada deskripsi aliansi, pernah saya lihat kalimat "Tribute to Chaos". Apakah itu Chaos yang pegang triple o di s6 season 1?
Kami tidak ada hubungannya dengan s6 ataupun triple o. Saya pribadi dulu pernah bermain di s6 season 1 dan menjadi member biasa di aliansi CF (Chaos Family, red), tapi hanyalah iseng dan tidak tahu cara bermain Travian. Itu juga delete ID, saat itu ID awal (pinin). Saya mengulang bermain Travian dan menyatakan bermain awal mula di s7 season 1 karena s6 season 1 saya tidak dihitung awal mula bermain Travian.

Lalu apa maksud "Tribute to Chaos"?
Style dan tipe bermain tim kami adalah kerusuhan, kami tidak memikirkan untuk artefak, WW ataupun menguasai kuadran bahkan server. Sebagai contoh yang paling terlihat adalah s8 di mana kami selalu berbuat kerusuhan dengan rival-rival kami. Tidak ada maksud lain dari motto kami "Tribute to Chaos". Kami hanya mengikuti alur di server tempat kami bermain. Kami akan selalu melakukan kerusuhan (chaos) melawan rival kami.

Ok, sedikit flashback ke s8. Apa yang terjadi dengan ACDC saat itu, WW race kok melempem dengan hanya menguasai sedikit BP?
Faktor banned ID kucing jantan dan WW holder kami sp35h0w. Semangat down. Saya pribadi yang membuat semangat teman-teman menjadi down :(

Seandainya bambang-LiveConnector berhasil menembus fairladyz, berapa persen kemungkinan ACDC memenangkan WW race?
1%, masih ada 2 WW EXN yang masih bertengger di posisi 3 besar dan hitter kami (ACDC) hanya menyisakan hitter middle. Jika fairladyz jatuh WW-nya pun hanya memperlambat selesainya s8, tetap saja yang menang EXN.

Ini sedikit mengobati rasa penasaran sebagian orang yang masih bertanya, "Coba waktu itu bambang-LiveConnector gak salah perhitungan.."

Pemain Alternative

Rincian:	
Peringkat:	17
Suku:	Teuton
Aliansi:	[CK] - S
Desa:	8
Populasi:	4077

» Tulis pesan

Sebuah Tribute Untuk Kerusuhan In Game

Sebuah Dedikasi Untuk Sebuah Komunitas

Family Kami Harga Mati Sebuah Kebersamaan

---

bhay,, jagain malem dlu ...

***
[7HEAVEN] semangat&inspirasiku
[ACDC] komunitas&darahku
[CK] keluarga&detak jantungku
***

Deskripsi:

selamatkanlah wajah pucat
yang sebentar lagi menjatuhkan air mata
menyaksikan reruntuhan karya tak terduga
dalam hati ada TANYA 'kenapa?'
tapi aku tahu jawabnya
ini akan jadi, sudah lanjutkan saja

apa yang saudara inginkan tak segera jadi kenyataan
apa yang saudara maukan mungkin bukan kejadian

apa mau saudara?
menjelang ketenangan patahkan ranting-ranting kejayaan
saudara torehkan sedikit gurat di benak kami
kemudian terasa perih
aku memandang gambar suara kita
aku mendendang notasi sederhana punya kita
aku mencermati kalimat aneh di motto kita

lalu

wajah pucat menenangkan diri
sebelum menghirup udara kedamaian
menyudahi pemikiran dengan saudara
menyudahi permainan dengan saudara

selamat tinggal kejayaan sang arogan

kenapa?
mau tahu kenapa?
ok ,, ini jawabnya

Tega ga Tega Saudara kami ratakan

Lhooo Kok jadi aneh???

Desa:

Nama	Penghuni	Koordinat
Insectisida	858	(-95|-28)
Insectisida	806	(-200|-5)
Insectisida (Ibukota)	763	(-201|-5)
[04] HELL	557	(-201|-4)
[05] HELL	506	(-202|-5)
[06] HELL	343	(-202|-6)
[07] HELL	201	(-200|-4)
[08] HELL	43	(-200|-6)

Siapa yang menjadi koordinator tim saat ini?
Saya.

Saat ini pola yang diterapkan untuk mengantisipasi mata-mata kebanyakan adalah dengan koneksi secara personal (RL). Ada cara yang lebih baik?
Ada, jika diterapkan komunikasi dan interaksi aktif via chat (YM group/ Skype group), di sana kita bisa terapkan sistem kepercayaan dalam aliansi besar. Walaupun itu hanya sebatas teman dan bertemu di server baru sekalipun. Saat ini yang saya terapkan masih seperti s8 (Blackjack Team). Aliansi berdasarkan teman dekat, teman real.

Kabarnya CK termasuk minim korban banned massal, kok bisa?
Kami sudah kapok dan trauma, pengalaman s8 menjadi contoh pembelajaran kami. ID Magic itu ID kami (memakai gold link transfer sisa s9), gold berasal dari bug SMS.

Usia bertambah, sampai kapan mau main Travian?
Mengikuti teman-teman yang masih ingin main dan selama masih ada internet gratis dan jam online tanpa batas.

Selain main Travian, main game online apa lagi?
Tidak ada, hanya satu game online (Travian). Saya pribadi maniak game online. Jika sudah merasa seru dan asyik, saya pasti akan fokus bermain game online tersebut.

Tahu Travian dari mana?
Iklan di Facebook. Bulan April 2009.

Saat ini Travian semakin gencar mempromosikan diri. Bahkan YM pun tidak luput dari bidikan mereka. Banyak yang berhenti main, tapi banyak juga pemain baru. Yare yare..

Dalam sebulan habis berapa gold?
Sekitar 250 gold.

Siapa yang mengajarkan cara bermain?
Tidak ada yang mengajarkan bermain Travian. Saya adalah pengagum para pemain dari aliansi Rave (s7). Mungkin karena jam online saya tinggi, saya dapat bereksperimen bermain Travian dengan style sendiri.

Dalam sehari berapa jam main Travian?
Kurang lebih 16 jam. Iya betul, saya habiskan waktu sehari-hari bermain Travian. Bisa dilihat dari s7 dan s8.

Gila! Ini orang apa android?

Selama bermain, dari s7 sampai sekarang dual dengan siapa?
Solo karir, ga ada dual.

Dengan begitu Indonesia punya dua android, yaitu Yudie dan seorang member Forum Travian Indonesia yang kemarin nonton sebuah judul anime 3 season nonstop.

Alasan main sendiri?
Karena ada akses internet gratis. Saya mempunyai usaha warnet. Jujur saya Travian addict.

Tinggal di Bandung sejak kapan?
Dari tahun 2007.

Kuliah?
Wiraswasta.

Nantikan profil selanjutnya edisi forumer bersama salah seorang member Forum Travian Indonesia.

Yudie Maron

Tempat, Tanggal Lahir
Yogyakarta, 23 September 1985

Domisili
Bandung

Pendidikan
SD Kristen I Yogyakarta
SMP Negeri 4 Yogyakarta
SMA Negeri 3 Yogyakarta
D3 STMIK AMIKOM Yogyakarta

Status
Single

IFN
Carravella

IGN
Alternative (s7)
kucing jantan (s8, permanent banned)
bambang (s8, dual)
7-Sins (s8, handle)
JYPO (s8, handle WW holder)
Alternative (s2 season 3)

Tampilan Baru pada Travian 4

Travian Games GmbH melakukan perubahan drastis pada tampilan Travian 4, seluruh halaman penuh dengan gambar. Untuk server Indonesia hal ini sedikit memberatkan karena koneksi internet dalam negeri yang kurang menggembirakan. Tampaknya pengembang Travian menginginkan grafis yang lebih berwarna di sana-sini. Pada saat mendaftar pun kita diminta mendandani tampilan kesatria, mulai dari bentuk kepala, warna rambut, gaya rambut, telinga, alis, mata, hidung, mulut, hingga jenggot. Ini sedikit mengherankan, apakah esensi dari fitur ini?

Icon

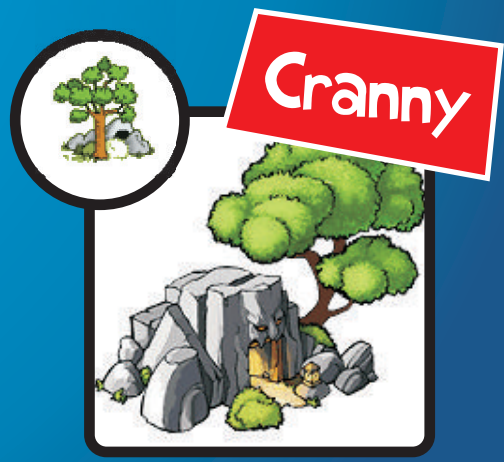
Bentuk desa, bangunan, dan lain-lain tampak lebih bertekstur di Travian 4. Detil gambar mengalami peningkatan sehingga kesan abad pertengahan lebih terasa. Dua bangunan yaitu pabrik perisai dan pandai besi dilebur menjadi satu. Dengan demikian senjata dan perisai diproduksi secara bersamaan.

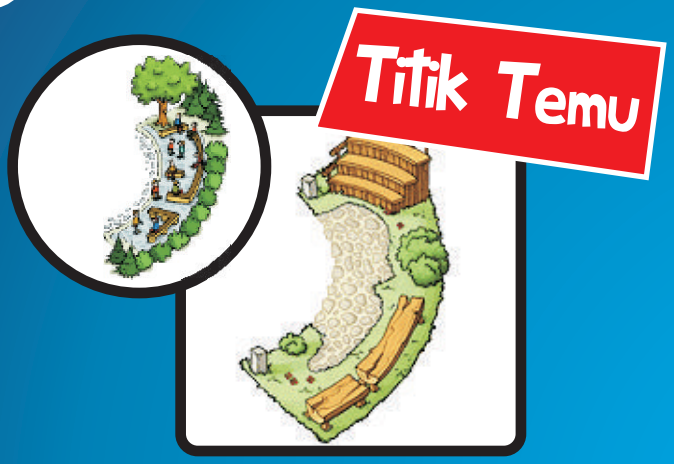
Hero Item

Kesatria dapat menggunakan barang-barang ajaib (saingan artefak) untuk meningkatkan kesaktiannya. Ada beberapa slot perlengkapan yang disediakan, yaitu helmet (pada kepala), weapon (pada tangan kanan), armor (pada tubuh), boot (pada kaki), left-hand item (tentu pada tangan kiri), dan hewan tunggang. Barang-barang tersebut dapat diperoleh dari petualangan kesatria ataupun pelelangan. Beberapa jenis barang memiliki tiga tingkatan kemampuan.

Exchange Office

Banyaknya barang yang dapat dibeli memaksa pemain untuk mengumpulkan sebanyak-banyaknya silver sebagai alat pembayaran di pelelangan. Silver dapat diperoleh dari petualangan ataupun dengan cara menukarkan gold. Travian menyediakan fitur penukaran gold-silver. Satu gold dapat ditukar dengan 100 silver, sedangkan untuk mendapatkan satu gold diperlukan 200 silver. Bila Anda kehabisan ide untuk menghabiskan uang, inilah cara ajaib yang layak dicoba. Beli gold lalu tukarkan dengan silver, lalu tukarkan kembali dengan gold, begitu seterusnya hingga tidak dapat ditukar kembali. Tenang saja, Travian tidak pernah kehabisan ide untuk menghabiskan uang Anda.




Titik Temu

Barak

Akademi

Pandai Besi

Padepokan

Kedutaan

Istal

Pasar

Istana

Kastil

Bengkel

Gudang Ilmu

Tukang Batu

Balai Desa

Kantor Dagang

Toko Roti

Pabrik Bata

Peleburan Besi

Penggilingan Gandum

Penggergajian Kayu

Pagar

Perangkap

Tempat Minum Kuda

Pusat Kebugaran

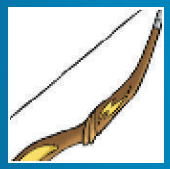
HELMET

	Helmet of Awareness +15% pengalaman	**Helmet of Enlightenment** +20% pengalaman	**Helmet of Wisdom** +25% pengalaman
	Helmet of Regeneration +10 nilai kesehatan/hari	**Helmet of Healthiness** +15 nilai kesehatan/hari	**Helmet of Healing** +20 nilai kesehatan/hari
	Helmet of the Gladiator +100 nilai budaya/hari	**Helmet of the Tribune** +400 nilai budaya/hari	**Helmet of the Consul** +800 nilai budaya/hari
	Helmet of the Horseman Waktu pelatihan di istal berkurang 10%.	**Helmet of the Cavalry** Waktu pelatihan di istal berkurang 15%.	**Helmet of the Heavy Cavalry** Waktu pelatihan di istal berkurang 20%.
	Helmet of the Mercenary Waktu pelatihan di barak berkurang 10%.	**Helmet of the Warrior** Waktu pelatihan di barak berkurang 15%.	**Helmet of the Archon** Waktu pelatihan di barak berkurang 20%.

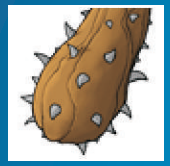
WEAPON - ROMANS

	Short sword of the Legionnaire +500 kekuatan kesatria Untuk setiap Legionnaire: +3 serangan dan +3 pertahanan	**Sword of the Legionnaire** +1000 kekuatan kesatria Untuk setiap Legionnaire: +4 serangan dan +4 pertahanan	**Long sword of the Legionnaire** +1500 kekuatan kesatria Untuk setiap Legionnaire: +5 serangan dan +5 pertahanan
	Short sword of the Praetorian +500 kekuatan kesatria Untuk setiap Praetorian: +3 serangan dan +3 pertahanan	**Sword of the Praetorian** +1000 kekuatan kesatria Untuk setiap Praetorian: +4 serangan dan +4 pertahanan	**Long sword of the Praetorian** +1500 kekuatan kesatria Untuk setiap Praetorian: +5 serangan dan +5 pertahanan
	Short sword of the Imperian +500 kekuatan kesatria Untuk setiap Imperian: +3 serangan dan +3 pertahanan	**Sword of the Imperian** +1000 kekuatan kesatria Untuk setiap Imperian: +4 serangan dan +4 pertahanan	**Long sword of the Imperian** +1500 kekuatan kesatria Untuk setiap Imperian: +5 serangan dan +5 pertahanan
	Short sword of the Imperatoris +500 kekuatan kesatria Untuk setiap Imperatoris: +9 serangan dan +9 pertahanan	**Sword of the Imperatoris** +1000 kekuatan kesatria Untuk setiap Imperatoris: +12 serangan dan +12 pertahanan	**Long sword of the Imperatoris** +1500 kekuatan kesatria Untuk setiap Imperatoris: +15 serangan dan +15 pertahanan
	Light lance of the Caesaris +500 kekuatan kesatria Untuk setiap Caesaris: +12 serangan dan +12 pertahanan	**Lance of the Caesaris** +1000 kekuatan kesatria Untuk setiap Caesaris: +16 serangan dan +16 pertahanan	**Heavy lance of the Caesaris** +1500 kekuatan kesatria Untuk setiap Caesaris: +20 serangan dan +20 pertahanan

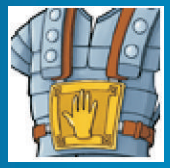
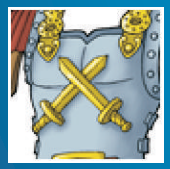
WEAPON - GAULS

	Spear of the Phalanx +500 kekuatan kesatria Untuk setiap Phalanx: +3 serangan dan +3 pertahanan	**Pike of the Phalanx** +1000 kekuatan kesatria Untuk setiap Phalanx: +4 serangan dan +4 pertahanan	**Lance of the Phalanx** +1500 kekuatan kesatria Untuk setiap Phalanx: +5 serangan dan +5 pertahanan
	Short sword of the Swordsman +500 kekuatan kesatria Untuk setiap Swordsmann: +3 serangan dan +3 pertahanan	**Sword of the Swordsman** +1000 kekuatan kesatria Untuk setiap Swordsman: +4 serangan dan +4 pertahanan	**Long sword of the Swordsman** +1500 kekuatan kesatria Untuk setiap Swordsman: +5 serangan dan +5 pertahanan
	**Short-bow of the Theutates** +500 kekuatan kesatria Untuk setiap Theutates Thunder: +3 serangan dan +3 pertahanan	**Bow of the Theutates** +1000 kekuatan kesatria Untuk setiap Theutates Thunder: +8 serangan dan +8 pertahanan	**Long-bow of the Theutates** +1500 kekuatan kesatria Untuk setiap Theutates Thunder: +10 serangan dan +10 pertahanan
	Fighting-staff of the Druidrider +500 kekuatan kesatria Untuk setiap Druidrider: +6 serangan dan +6 pertahanan	**Staff of the Druidrider** +1000 kekuatan kesatria Untuk setiap Druidrider: +8 serangan dan +8 pertahanan	**Great staff of the Druidrider** +1500 kekuatan kesatria Untuk setiap Druidrider: +15 serangan dan +15 pertahanan
	Light lance of the Haeduan +500 kekuatan kesatria Untuk setiap Haeduan: +9 serangan dan +9 pertahanan	**Lance of the Haeduan** +1000 kekuatan kesatria Untuk setiap Haeduan: +12 serangan dan +12 pertahanan	**Heavy lance of the Haeduan** +1500 kekuatan kesatria Untuk setiap Haeduan: +15 serangan dan +15 pertahanan

WEAPON - TEUTONS

	**Club of the Clubswinger** +500 kekuatan kesatria Untuk setiap Clubswinger: +3 serangan dan +3 pertahanan	**Mace of the Clubswinger** +1000 kekuatan kesatria Untuk setiap Clubswinger: +4 serangan dan +4 pertahanan	**Morning star of the Clubswinger** +1500 kekuatan kesatria Untuk setiap Clubswinger: +5 serangan dan +5 pertahanan
	Spear of the Spearman +500 kekuatan kesatria Untuk setiap Spearman: +3 serangan dan +3 pertahanan	**Spike of the Spearman** +1000 kekuatan kesatria Untuk setiap Spearman: +4 serangan dan +4 pertahanan	**Lance of the Spearman** +1500 kekuatan kesatria Untuk setiap Spearman: +5 serangan dan +5 pertahanan
	Hatchet of the Axeman +500 kekuatan kesatria Untuk setiap Axeman: +3 serangan dan +3 pertahanan	**Axe of the Axeman** +1000 kekuatan kesatria Untuk setiap Axeman: +4 serangan dan +4 pertahanan	**Battle axe of the Axeman** +1500 kekuatan kesatria Untuk setiap Axeman: +5 serangan dan +5 pertahanan
	Light hammer of the Paladin +500 kekuatan kesatria Untuk setiap Paladin: +6 serangan dan +6 pertahanan	**Hammer of the Paladin** +1000 kekuatan kesatria Untuk setiap Paladin: +8 serangan dan +8 pertahanan	**Heavy hammer of the Paladin** +1500 kekuatan kesatria Untuk setiap Paladin: +10 serangan dan +10 pertahanan
	Short sword of the Teutonic Knight +500 kekuatan kesatria Untuk setiap Teutonic Knight: +9 serangan dan +9 pertahanan	**Sword of the Teutonic Knight** +1000 kekuatan kesatria Untuk setiap Teutonic Knight: +12 serangan dan +12 pertahanan	**Long sword of the Teutonic Knight** +1500 kekuatan kesatria Untuk setiap Teutonic Knight +15 serangan dan +15 pertahanan

ARMORS

	Light armour of Regeneration +20 nilai kesehatan/hari	**Armour of Regeneration** +30 nilai kesehatan/hari	**Heavy armour of Regeneration** +40 nilai kesehatan/hari
	**Light scale armour** Mengurangi luka dengan 4 nilai kesehatan. +10 nilai kesehatan/hari	**Scale armour** Mengurangi luka dengan 6 nilai kesehatan +15 nilai kesehatan/hari	**Heavy scale armour** Mengurangi luka dengan 8 nilai kesehatan +20 nilai kesehatan/hari
	Light segmented armour +250 kekuatan kesatria Mengurangi luka dengan 3 nilai kesehatan	**Segmented armour** +500 kekuatan kesatria Mengurangi luka dengan 4 nilai kesehatan	**Heavy segmented armour** +750 kekuatan kesatria Mengurangi luka dengan 5 nilai kesehatan
	**Light breastplate** +500 kekuatan kesatria	**Breastplate** +1000 kekuatan kesatria	**Heavy breastplate** +1500 kekuatan kesatria

BOOTS

Boots of Regeneration
+10 nilai kesehatan/hari

Boots of Healthiness
+15 nilai kesehatan/hari

Boots of Healing
+20 nilai kesehatan/hari

Small spurs
Kecepatan kesatria +3 petak/jam

Spurs
Kecepatan kesatria +4 petak/jam

Nasty spurs
Kecepatan kesatria +5 petak/jam

Boots of the Mercenary
+25% kecepatan pasukan
untuk jarak > 20 petak

Boots of the Warrior
+50% kecepatan pasukan
untuk jarak > 20 petak

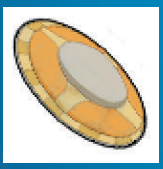
Boots of the Archon
+75% kecepatan pasukan
untuk jarak > 20 petak

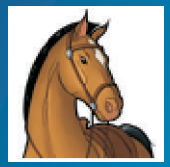
LEFT-HAND ITEMS

Small Map
30% lebih cepat kembali

Map
40% lebih cepat kembali

Large Map
50% lebih cepat kembali

	Small Pennant Pasukan lebih cepat 30% antar desa sendiri	**Pennant** Pasukan lebih cepat 40% antar desa sendiri	**Great Pennant** Pasukan lebih cepat 50% antar desa sendiri
	Small Standard Pasukan lebih cepat 15% antar anggota aliansi	**Standard** Pasukan lebih cepat 20% antar anggota aliansi	**Great Standard** Pasukan lebih cepat 25% antar anggota aliansi
	Pouch of the thief +10% bonus rampasan	**Bag of the thief** +15% bonus rampasan	**Sack of the thief** +20% bonus rampasan
	**Small shield** +500 kekuatan kesatria	**Shield** +1000 kekuatan kesatria	**Large shield** +1500 kekuatan kesatria
	Small horn of the Natarian +20% kekuatan tempur melawan Natars	**Horn of the Natarian** +25% kekuatan tempur melawan Natars	**Large horn of the Natarian** +30% kekuatan tempur melawan Natars



Gelding
Kecepatan kesatria 14 petak/jam

Thoroughbred
Kecepatan kesatria 17 petak/jam

Warhorse
Kecepatan kesatria 20 petak/jam

MISC

Ointment
Memulihkan kesatria sebanyak 1%

Bucket
Membangkitkan kesatria

Artwork
Memberikan nilai budaya, sama dengan produksi harian, tapi tidak lebih dari 5000

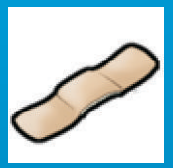
Book of Wisdom
Mengatur ulang keahlian kesatria

Cage
Menangkap 1 pasukan di oasis

Scroll
Memberikan 10 pengalaman kepada kesatria

Table of law
+1% loyalitas desa, maksimal 125%

Bandage
Memulihkan 1 pasukan, maksimal 33%



Small bandage
Memulihkan 1 pasukan, maksimal 25%

Sumber: http://travian.kirilloid.ru/items.php

Task Master Travian 4 - Bagian 1

Legenda

Task 1: Bangun penebangan kayu
Hadiah: selesai seketika

Task 2: Bangun ladang gandum
Hadiah: 1 hari Travian Plus

Task 3: Ganti nama desa
Hadiah: 130 160 130 100

Task 4: Bangun titik temu
Hadiah: selesai seketika

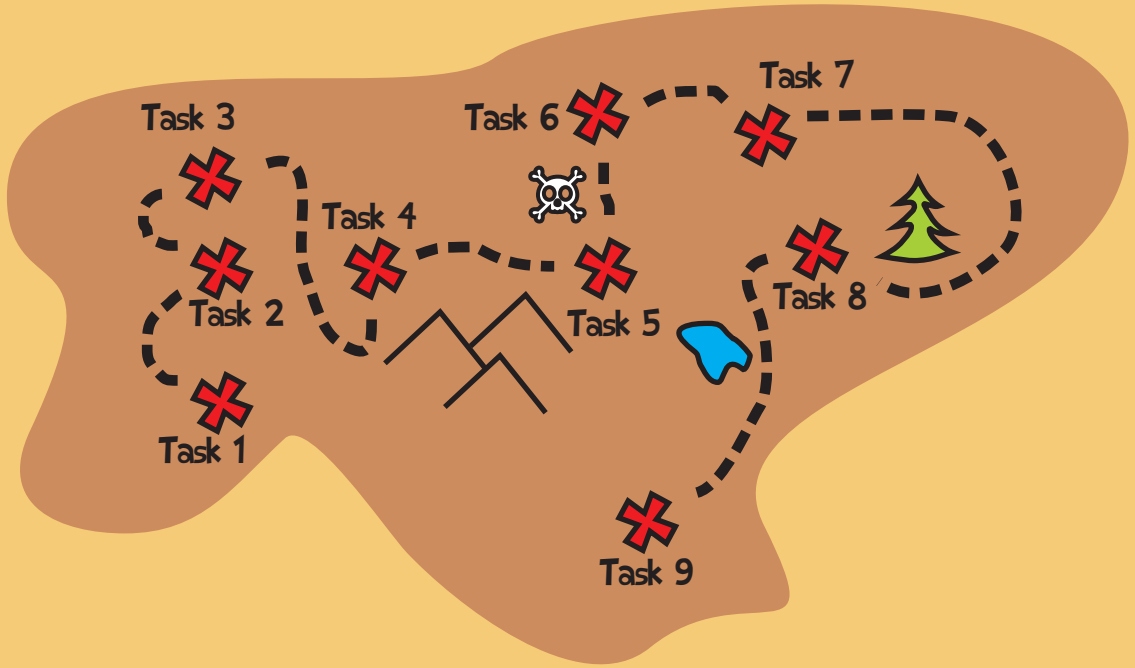
Task 5: Mulai bertualang
Hadiah: bergantung pada petualangan

Task 6: Peringkat berapa kamu?
Hadiah: 80 110 60 40

Task 7: Bangun penambangan besi dan penggalian tanah liat
Hadiah: 150 160 130 150

Task 8: Baca pesan
Hadiah: 20 Gold

Task 9: Naikkan setiap jenis sola ke tingkat 1
Hadiah: 100 120 40 40



Task Master Travian 4 - Bagian 2

Legenda

Task 10: Lihat koordinat tetangga
Hadiah: 60 30 40 90

Task 11: Ganti produksi sda kesatria
Hadiah: tambahan 200 sda yang diganti

Task 12: Baca laporan petualangan
Hadiah: 75 140 40

Task 13: Lakukan petualangan kedua
Hadiah: 2 hari Travian Plus

Task 14: Naikkan semua sda ke tingkat 1
Hadiah: 75 120 30 50

Task 15: Pasang merpati perdamaian
Hadiah: 120 200 140 100

Task 16: Bangun cranny
Hadiah: 150 180 30 130

Task 17: Naikkan setiap jenis sda ke tingkat 2
Hadiah: 60 50 40 30

Task 18: Berapa banyak kayu untuk barak?
Hadiah: 50 30 60 20

Task Master Travian 4 - Bagian 3

Legenda

Task 19: Naikkan bangunan utama ke tingkat 3
Hadiah: 75 75 40 40

Task 20: Peringkat berapa kamu?
Hadiah: 100 90 100 60

Task 21: Militer(b) atau dagang(a)?
Hadiah: 80 90 60 40

Task 21a: Bangun lumbung
Hadiah: 80 90 60 40

Task 21b: Bangun barak
Hadiah: 70 100 90 100

Task 22a: Bangun gudang
Hadiah: 70 120 90 50

Task 22b: Latih 2 prajurit
Hadiah: 300 320 360 570

Task 23a: Bangun pasar
Hadiah: 700 200 700 450

Task 23b: Bangun pagar
Hadiah: 200 120 180 80

Task Master Travian 4 - Bagian 4

Legenda

Task 24: Naikkan semua sda ke tingkat 2
Hadiah: 15 Gold

Task 25: Bangun kedutaan
Hadiah: 200 120 180 80

Task 26: Bergabung atau mendirikan aliansi
Hadiah: 240 280 180 100

Task 27: Lakukan 10 petualangan
Hadiah: 500 Silver

Task 28: Naikkan bangunan utama ke tingkat 5
Hadiah: 600 750 600 300

Task 29: Naikkan lumbung ke tingkat 3
Hadiah: 900 850 600 300

Task 30: Naikkan gudang ke tingkat 7
Hadiah: 1800 2000 1650 800

Task 31: Naikkan semua sda ke tngkat 5
Hadiah: 1600 1800 1950 1200

Task 32: Bangun istana/kastil hingga tingkat 10
Hadiah: 3400 2800 3600 2200

Task Master Travian 4 - Bagian 5

Legenda

Task 33: Latih 3 settler
Hadiah: 1050 800 900 2200

Task 34: Bangun desa baru
Hadiah: 1600 2000 1800 1300

Task 35a: Bangun barak
Hadiah: 140 200 180 200

Task 35b: Bangun pasar
Hadiah: 140 200 180 200

Sumber: http://t4.answers.travian.com/

A Promise

Ditulis oleh kazf el-rahman

Malam ini, desa Titan, tempat di mana aku tinggal, terlihat sepi. Biasanya ramai oleh langkah-langkah para prajurit yang keluar masuk desa, namun malam ini tidak tampak sama sekali. Rasanya ganjil melihat pemandangan seperti ini. Akan tetapi, aku juga bersyukur, karena keadaan inilah, niatku untuk melamar Lilian, bisa terlaksana.

Lilian adalah sahabat baikku sejak kami masih kecil. Entah mengapa, sejak beberapa hari yang lalu aku selalu membayangkan wajahnya. Padahal sebelumnya tidak, meskipun memang aku menyukainya. Hal ini membuat konsentrasiku ketika bertempur di medan perang menjadi tidak fokus. Keadaanku ini lalu kusampaikan pada ayahku tadi pagi. Dan aku terkejut dengan jawaban ayah...

“Sepertinya itu merupakan pertanda bahwa kau harus menikah dengannya, Nak! Itulah yang harus kau lakukan,” jawabnya sambil memegang pundakku. Tentunya jawaban ayah membuatku terkejut setengah mati. Umurku yang masih 20 tahun ini tidak mungkin melakukan hal tersebut. Pernikahan bukanlah perkara yang gampang. Apalagi dengan statusku sebagai prajurit Teutonic Knight. Hanya sedikit waktu yang dapat aku berikan kepadanya nanti, karena kesibukanku di medan perang. Kecemasan-kecemasanku ini lalu kusampaikan pada ayah dan beliau hanya tersenyum. Tanpa kuduga, beliau lalu melepaskan cincin yang melingkar di jari manisnya dan mengenggamkannya di tanganku.

“Lamarlah dia, Nak! Ayah yakin itulah jalan terbaik yang harus kau tempuh. Lamarlah dia dengan cincin ini,” katanya sambil menatapku dalam-dalam.

Awalnya rasa cemas masih menghantuiku. Akan tetapi, setelah kupikirkan matang-matang, tampaknya itulah hal terbaik yang harus kulakukan. Kuharap Lilian dapat menerimaku.

***

Setelah menjemput Lilian dari padepokan, aku lalu memacu kudaku ke sebuah danau yang berada tidak jauh dari desa kami, tempat di mana kami sering menghabiskan waktu bersama teman-teman yang lain dahulu. Aku rasa itu tempat yang cocok untuk melamarnya.

“Baiklah,” kataku kepada Lilian yang sedang menutup matanya atas permintaanku “Kau boleh membuka matamu,” ketika kami sampai di danau ini. Lilian pun membuka matanya dan terkejut.

“Wah, tidak kusangka kau membawaku ke tempat ini, Andro! Sudah lama, aku tidak pernah ke sini lagi,” ujarnya senang sambil menatap danau yang berada di depan kami.

Selanjutnya kami duduk di tepi danau bercerita tentang keadaan masing-masing beberapa waktu terakhir ini. Lilian menceritakan bahwa dia lagi senang-senangnya bekerja di pabrik roti. Hari-harinya yang biasa santai karena tidak mempunyai pekerjaan, pada akhirnya menjadi lebih berwarna. Sesekali aku mengomentari ceritanya tentang pelajaran yang dia dapatkan di tempat kerjanya itu.

“Jadi, bagaimana tanggapan ayahmu?” tanyaku setelah dia selesai bercerita. Mendengar itu, wajahnya yang tadinya ceria menjadi murung. Aku jadi menyesal menanyakan hal tersebut.

“Aku bingung melihat tingkah laku ayah. Semenjak aku bekerja di pabrik roti, ayah semakin jarang pulang ke rumah. Biasanya tiap dua hari sekali, dia pasti mengunjungiku dan adikku. Tapi, sampai sekarang ayah belum pernah kembali lagi ke rumah. Padahal dia selalu melihatku ketika aku mengunjungi barak,” ujarnya sedih.

Menyadari bahwa suasana menjadi suram, aku lalu berpikir tentang apa yang harus kulakukan untuk membuatnya tersenyum. Pada akhirnya, aku ingat bahwa aku ada sesuatu yang harus kuberikan padanya.

“Oh, aku punya sebuah kejutan untukmu,” kataku sambil tersenyum memulai pembicaraan.

“Kejutan?”, tanyanya tidak mengerti.

Aku lalu mengambil sesuatu dari balik jubahku dan memberikannya padanya. Lilian terpesona sekaligus takjub melihatnya.

“Wah, terima kasih, Andro!” katanya senang lalu mengenakan gelang yang kuberikan tadi di tangannya. Aku lega melihat wajahnya cerah kembali.

Sebenarnya gelang yang kubeli di desa tetangga itu ingin kuberikan beberapa hari yang lalu (semenjak wajahnya muncul, menghiasi pikiranku). Akan tetapi, karena kesibukanku berperang, aku malah melupakannya. Tidak kusangka, gelang itu menjadi penyelamat suasana malam ini.

“Senang kau menyukainya, Li!” aku tersenyum padanya.

Baiklah. Karena suasana sudah baik kembali, sepertinya aku harus masuk pada inti pembicaraan sekarang.

“Li, bolehkah aku memberikan satu kejutan lagi buatmu?” tanyaku sambil menatap wajahnya. Lilian yang sejak tadi masih memandang gelang pemberianku tersebut, kaget mendengar pertanyaanku.

“Wah, masih ada lagi?” dia balik bertanya.

Jantungku tiba-tiba berdetak dengan kencang. Ini adalah momen paling menegangkan dalam hidupku.

“Iya. Maukah kau menerimanya?” tanyaku kembali.

“Boleh,” jawabnya sambil tersenyum.

TENG... TENG... TENG...

Suara lonceng dari desa mengagetkan kami berdua. Niatku mengeluarkan cincin dari balik jubahku terhenti. Kutatap Lilian yang juga sedang menatapku. Sepertinya apa yang Lilian pikirkan sama dengan yang kupikirkan sekarang. Kami harus kembali ke desa. Ada sesuatu yang genting sedang terjadi!

***

Sesampainya di desa, kami segera menuju ke Titik Temu, tempat di mana lonceng itu berada. Aku berhenti sebentar untuk menurunkan Lilian sebelum memasuki Titik Temu karena dia bukan seorang prajurit. Hanya prajuritlah yang bisa masuk ke Titik Temu.

Di Titik Temu, para pasukan telah berbaris dengan rapi. Rupanya mereka juga sama sepertiku, bingung dengan panggilan ini. Pasalnya beberapa waktu lalu, kesatria kami, tuan Cazanova, telah mengumumkan bahwa malam ini tidak akan ada aktivitas penyerangan.

Setelah menunggu beberapa saat, tuan Cazanova yang juga adalah ayah Lilian akhirnya naik ke sebuah panggung yang berada di depan kami kemudian berbicara.

“Para prajuritku yang kubanggakan. Telah kita ketahui bersama, bahwa hari ini tidak akan ada aktivitas penyerangan. Akan tetapi, baru saja kami menerima gulungan berisi laporan yang dibawakan oleh seorang Scout dari desa aliansi kita, Nightmare. Isi dari gulungan tersebut adalah sebuah perintah dari pemimpin aliansi untuk menyerang desa Galactic karena telah berani menghancur-leburkan desa Milan!” ujar tuan Cazanova panjang lebar dengan berapi-api.

Para prajurit kontan kaget mendengar hal tersebut, termasuk aku. Desa Milan? Desa tempat di mana aku membeli gelang itu? Waktu aku ke sana, sebanyak lima puluh ribu Preatorian sedang berlatih dengan giat di Barak. Aku jadi merinding membayangkan berapa banyak pasukan dari desa Galactic yang bertempur untuk menghabisi mereka semua.

“Baiklah, setelah saya bubarkan, bersegeralah kembali ke rumah kalian masing-masing dan mempersiapkan apa yang harus kalian persiapkan! Karena perjalanan ini akan jauh, saya sarankan jangan lupa untuk berpamitan kepada keluarga kalian masing-masing terlebih dahulu sebelum berangkat! Nah, sekarang bubar!”, perintah tuan Cazanova.

Setelah mendapat komando bubar, para prajurit pun berpencar kembali ke rumahnya masing-masing. Di luar Titik Temu, aku menjemput Lilian yang terlihat murung. Sepertinya dia mendengar dengan jelas pengumuman tadi.

“Jadi, apakah kau akan ikut serta dalam pertempuran kali ini?” tanyanya sambil tersenyum ketika kami telah sampai di padepokan.

“Iya. Aku harus ikut serta, Li!” kataku pelan. Lilian terlihat kecewa.

“Lalu, bagaimana dengan kejutanmu? Apakah kamu akan memberikannya sekarang?” tanyanya lagi. Aku lalu menggeleng.

“Maaf, Li. Sepertinya cincin ini akan kusimpan terlebih dahulu sampai aku kembali nanti. Kuharap kamu bisa menunggu selama itu,”

“Cincin?!” serunya kaget.

Aku terkejut sendiri menyadari kebodohanku. Aku hanya bisa tertunduk malu dan mengangguk tanda membenarkan. Ah, sepertinya dia menyadari niatku yang sesungguhnya. Jantungku berdetak kencang menunggu reaksinya.

Tanpa kuduga, ternyata Lilian lalu memelukku dengan erat.

“Aku akan menunggumu, Andro! Berjanjilah kau akan kembali dengan selamat!” bisiknya di sisiku. Perlahan-lahan, jubahku menjadi basah. Sepertinya Lilian menangis.

“Ya, Li! Aku, Andromeda Titan, berjanji akan kembali dengan selamat!”

***

Setelah pamit kepada keluargaku, aku lalu menaiki kuda perakku ini dengan cepat dan memacunya kembali ke Titik Temu.

Rupanya di Titik Temu semua sudah siap. Para Clubswinger, Scout, Axeman, Paladin, Teutonic Knight, Ram, dan Catapult telah berbaris di posisinya masing-masing. Aku lalu ikut berbaris di barisan Teutonic Knight, barisanku. Setelah semua prajurit telah lengkap, tuan Cazanova kembali naik ke panggung untuk menjelaskan keadaan musuh dan strategi yang akan kami lakukan.

“Menurut informasi yang kita terima, desa Galactic adalah salah satu dari sedikit desa yang terkenal kuat pertahanannya di Timur Laut. Oleh karena itu, penyerangan kali ini dijalankan tidak sendirian. Seluruh aliansi kita akan ikut menyerang mereka. Sebelum menyerang nanti, terlebih dahulu seluruh pasukan akan berkumpul di Oasis yang dekat dengan desa Galactic. Barulah setelah itu, kita mengatur strategi yang tepat. Karena kita termasuk desa yang paling jauh dari lokasi, maka tidak akan ada kata istirahat selama perjalanan nanti. Kalian siap?”

“Siap, Tuan!” kata seluruh prajurit serentak.

“Baiklah, untuk mempersingkat waktu, mari kita mulai pertempuran ini!” kata tuan Cazanova lalu turun dari panggung kemudian menaiki kudanya. Dia lalu memacu kudanya hingga berada tepat di depan barisan pertama, barisan Teutonic Knight. Sambil memegang bendera Teuton, beliau lalu memberi komando kepada para prajurit.

“Maju!”

***

Setelah hampir setengah hari berjalan, akhirnya kami tiba di Oasis. Benar-benar perjalanan yang melelahkan. Dan sepertinya, kami yang tiba terlebih dahulu. Para pasukan gabungan se-aliansi belum tampak. Kami lalu mendirikan tenda-tenda kemudian beristirahat sejenak sambil menunggu yang lainnya.

Pada sore hari, seluruh pasukan gabungan aliansi telah berkumpul. Kami lalu mengatur strategi dan waktu yang tepat untuk penyerangan nanti. Setelah bermusyawarah cukup panjang, akhirnya disepakati penyerangan kali ini dilakukan tepat sebelum fajar terbit.

Adapun sekarang, untuk mengetahui berapa pasukan musuh, seluruh Scout kami yang berjumlah seribu orang, dikirim untuk memata-matai keadaan desa mereka.

Sambil menunggu para Scout tersebut kembali, aku berkeliling bertanya kepada para prajurit yang tahu tentang desa musuh . Rupanya banyak sekali cerita mengerikan tentang desa Galactic tersebut. Selain Theutates Thundernya yang dua kali lipat lebih cepat dari Theutates Thunder yang biasa, para Haeduan dan Druidridernya pun jauh lebih kuat.

Setelah mendapatkan informasi tersebut, diam-diam aku pergi dari perkemahan kemudian mengasah kapak dan pedangku. Aku sadar sesadar-sadarnya bahwa lawan kali ini lebih hebat dari biasanya. Ya, jika aku ingin dapat kembali ke Lilian, maka persentase kemungkinan hidup harus kutingkatkan. Oleh karena itu, senjataku yang terasah dengan baik adalah salah satu penambah persentase tersebut.

Malamnya, kami berkumpul melingkar di depan api unggun menunggu kabar dari mata-mata kami. Akan tetapi, sampai tengah malam mereka belum juga muncul. Timbul kekhawatiran di benakku. Tampaknya musuh kami memang sangat kuat.

Pada akhirnya, sebelum fajar terbit dan pasukan telah siap sedia menyerang, seorang Scout berhasil kembali kepada kami. Akan tetapi, kondisinya sangat mengenaskan. Penuh luka di sana-sini. Aku dan beberapa prajurit yang lain lalu mengangkatnya ke tenda.

“Uhuk... Uhuk... Pulanglah kalian! Mereka terlalu kuat! Ada seki..tar em...pat ra...tus ri...bu Phalanx yang men...jaga de...sa tersebut!” katanya terbata-bata.

“Bagaimana dengan pasukan yang lain?” tanya tuan Cazanova di sampingku. Akan tetapi, terlambat. Scout tersebut telah menjemput ajalnya.

Aku tercengang mendengar informasi tersebut. Empat ratus ribu? Itu jumlah yang sangat besar! Jumlah kami hanya seperempat dari mereka. Bagaimana mungkin kami bisa memenangkan pertempuran ini? Dan itu baru Phalanxnya? Rasa putus asa lalu menyelimutiku. Sepertinya aku tidak akan bisa memenuhi janjiku pada Lilian. Apakah aku harus pulang?

***

Matahari telah terbit di arah timur. Rencana kami untuk menyerang mereka sebelum fajar tertunda karena kami mengubur Scout tadi terlebih dahulu. Adapun sekarang, kami tengah berbaris mendengarkan pidato dari pemimpin pasukan ini, Tuan Cazanova.

“Baiklah, setelah mendengar berita dari Scout tadi, tentu saja rasa putus asa menyelimuti kalian. Pertanyaan-pertanyaan pun pasti bermunculan di benak kalian. Apakah kita akan pulang? Ataukah melanjutkan pertarungan tak seimbang ini? Saya selaku pemimpin kalian akan menjawabnya dengan tegas. KITA TIDAK AKAN PULANG!” tegasnya.

“Kita adalah bangsa Teuton. Berperilakulah sebagaimana layaknya seorang Teuton! Bagi yang mau pulang, camkan ini baik-baik. Teuton bukanlah bangsa pengecut seperti itu! Empat ratus ribu itu bukanlah untuk ditakuti, tapi untuk dijadikan sebuah tantangan. Artinya, setiap dari kalian dituntut untuk membunuh minimal empat orang dari mereka! Itulah jiwa bangsa kita yang sebenarnya! Kalian mengerti?” seru tuan Cazanova berapi-api.

“Mengerti, Tuan!” jawab para pasukan serempak. Rasa putus asaku tiba-tiba menguap, menghilang entah ke mana.

“Baiklah, sebelum penyerangan kita lakukan, saya akan bertanya kepada kalian. Siapa yang masih berniat pulang? Angkat tangan kalian!” perintah tuan Cazanova. Akan tetapi, tidak ada satupun yang mengangkat tangannya.

“Baiklah. Siapa yang mau ikut denganku?”

Semua prajurit serentak angkat tangan. Melihat hal ini, tuan Cazanova tersenyum. Dia lalu memberi komando dengan benderanya,

“Serang!”

***

Kami menyerang desa Galactic dengan enam barisan. Barisan pertama adalah para Teutonic Knight, barisanku. Barisan kedua adalah ram. Barisan ketiga dan keempat adalah Axeman dan Clubswinger. Barisan kelima adalah Catapult. Dan barisan terakhir adalah Paladin. Adapun para kesatria, mereka berada sesuai dengan status mereka. Tuan Cazanova yang seorang Teutonic Knight tentu berada di barisan pertama, sepertiku.

Setelah melewati Ladang mereka, akhirnya kami tiba juga di depan gerbang desa Galactic. Tanpa basa-basi, Ram kami lalu menghancurkan gerbang yang terbuat dari kayu tersebut dalam sekejap. Para Teutonic Knight lalu menyerbu masuk diikuti dengan Clubswinger dan Axeman. Adapun Paladin tetap di posisinya untuk menjaga Catapult.

Akan tetapi, sebuah pemandangan aneh terpajang di depan kami. Desa Galactic terlihat seperti desa mati. Tidak ada satu orang pun yang terlihat sejauh mata kami memandang. Ke mana orang-orang? Di mana ratusan ribu Phalanx itu? Apa mereka telah lari? Rasanya tidak mungkin!

Merasa hal ini ganjil, aku lalu turun dari kuda kemudian mendekati Bangunan Utama sendirian dengan kapak dan pedang yang telah bersiaga di tanganku. Akan tetapi, belum sampai di depan pintunya, kakiku menginjak sesuatu. Beberapa saat kemudian, aku telah mendapati diriku dalam keadaan tergantung terbalik di bagian puncak sebuah pohon yang cukup tinggi di samping Bangunan Utama.

“Sial! Aku terjebak perangkap mereka!”

Lalu, kulihat satu per satu banyak prajurit lain yang mengikuti jejakku, terkena perangkap mereka. Ada yang tergantung sepertiku dan ada juga yang terperosok ke tanah.

Beberapa saat kemudian, dari atas pohon yang tinggi ini, meskipun dalam keadaan terbalik, aku melihat berbaris-baris Phalanx menuju ke arah Paladin kami yang memang berada paling belakang. Aku lalu berteriak sekencang-kencangnya.

“Mereka di belakang kalian!” kataku sambil menunjuk ke arah gerbang.

Para pasukan yang mendengar seruanku lalu menoleh ke belakang. Akan tetapi, sudah terlambat. Tombak-tombak para Phalanx tersebut telah menancap di dada para Paladin. Sepuluh ribu Paladin kami tewas serta lima ribu Catapult hancur seketika. Aku terperangah melihatnya.

Para Phalanx tersebut pun lalu masuk kemudian mendesak para prajurit mundur. Tiba-tiba, dari tiga gerbang yang lain juga, para Phalanx lain berdatangan. Para prajurit kami terkepung di Titik Temu. Benar-benar situasi yang tidak seimbang. Kulihat di antara mereka ternyata ada seorang Haeduan. Aku rasa dialah pemimpin mereka.

”Jangan takut, para prajuritku. Kita adalah bangsa Teuton! Serang!” seru tuan Cazanova kepada para prajurit kemudian maju menerobos Phalanx itu dengan kudanya. Para prajurit lain pun melakukan hal yang sama. Bunyi tombak dan kapak serta pedang yang saling beradu menggema hingga ke seluruh desa. Aku yang sedang tergantung ini hanya geram tidak bisa membantu mereka.

“Sial! Aku harus membantu mereka! Tapi bagaimana caranya?”

CRASH!

Tiba-tiba, entah dari mana, sebuah kapak memutuskan tali yang membuatku tergantung ini. Aku lalu terjatuh ke bawah. Tapi, sebelum sampai di tanah, pedang dan kapakku kutancapkan di tanah sehingga kepalaku tidak terbentur lebih dahulu.

“Akhirnya lolos juga,” ujarku lega.

Akan tetapi, kelegaanku hanya sebentar. Melihat lolosnya aku, segerombolan Phalanx melempar tombaknya ke arahku. Dengan sigap, aku berhasil menghindarinya, lari menuju kudaku. Setelah menaikinya, aku lalu menyerbu para Phalanx tersebut dengan kapak dan pedang yang telah kuasah. Dalam sekejap, sepuluh Phalanx itu tewas seketika.

“Andro, awas di belakangmu!” teriak seseorang. Refleks, aku lalu memutar badanku kemudian menangkis tombak Phalanx yang menerjang ke arahku dengan kapak yang kugenggam di tangan kanan.

Kupacu kudaku menerobos kerumunan Phalanx yang mengepung Titik Temu. Aku berniat mencari Haeduan tadi. Aku rasa jika kesatria mereka mati, maka mental para pasukan yang lain akan rusak.

Sambil menangkis tombak-tombak Phalanx yang menerjang ke arahku, aku mencari Haeduan itu. Akhirnya aku menemukannya. Rupanya dia sedang bertarung dengan tuan Cazanova dibantu dengan beberapa Phalanxnya.

“Aku harus membantu tuan Cazanova!”

***

“Uhuk... Uhuk...”

BRUKK!

Untuk ketiga kalinya, aku terjatuh dari kudaku. Dalam sekejap, tanah di sekitarku merah oleh darah. Entah mengapa, tiba-tiba, aku teringat kembali kata tuan Cazanova ketika aku datang membantunya.

“Andro, berjanjilah untuk selalu mematuhi perintahku!” katanya di sampingku.

Aku hanya mengangguk meskipun pada waktu itu aku tidak mengerti maksudnya. Aku hanya berkonsentrasi untuk mengalahkan Haeduan di depan kami ini. Dengan kerja sama yang baik, pada akhirnya kami mengalahkan Haeduan tersebut. Sesuai dugaan, para Phalanx yang melihat kejadian tersebut semangatnya hilang. Dengan cepat, meskipun pada waktu itu kami tinggal 30.000-an, kami berhasil membantai sisa pasukan musuh. Kami pun bersorak merayakan kemenangan ini. Akan tetapi, ternyata kami terlalu cepat bersorak.

Tiba-tiba, dari dua gerbang yang berada di timur dan barat muncul barisan Druidrider, Thutates Thunder, serta Haeduan yang banyak sekali. Kuperkirakan ada sekitar 300.000-an. Kembali, kami terkepung di Titik Temu. Dengan cepat, perang yang kedua dimulai.

Tentu saja dengan keadaan yang tidak seimbang ini, prajurit kami tewas satu per satu dengan cepat. Aku juga mengalami luka yang hebat setelah bertarung dengan seorang Theutates Thunder, meskipun pada akhirnya aku menang. Dengan cepat, aku lalu bersembunyi di belakang Cranny mereka.

Tiba-tiba, aku melihat tuan Cazanova yang penuh luka datang menghampiriku. Aku terkejut mendengar perintahnya padaku.

“Pulanglah, Andro!” katanya pelan.

“Tapi, kita adalah bangsa Teuton, Tuan! Bukankah kita harus bertempur sampai darah penghabisan?”

Tuan Cazanova hanya tersenyum mendengar perkataanku. Dia lalu berkata,

“Ini untuk anakku, Andro! Pergilah! Jagalah dia!”

“Lilian, Tuan?”

“Ya. Siapa lagi?”

“Tapi, bagaimana pertempuran ini, Tuan?”

CRASH!

Tiba-tiba, pohon yang berada di Cranny terbelah menjadi dua. Rupanya pedang seorang Theutates Thunder-lah yang membelahnya. Dalam sekejap, kami terkepung oleh sepuluh Theutates Thunder.

“Tenang, Andro. Pertarungan ini, biarlah aku yang menyelesaikannya!” kata tuan Andro lalu melemparkan kapaknya kepada salah seorang Theutates Thunder tersebut. Melihat hal itu, Theutates Thunder yang lain lalu melemparkan pedangnya ke arah tuan Cazanova. Sembilan pedang tertancap dengan sukses di dada beliau. Kemarahanku lalu memuncak melihat beliau jatuh terkapar di tanah. Sembilan Theutates Thunder tersebut itu lalu kutebas dengan cepat. Kemudian, aku berusaha mencabut pedang mereka itu. Akan tetapi, tuan Cazanova menghentikanku.

“Pergilah, Andro! Sudah tidak a...da wak...tu la...gi!”

Air mataku jatuh membasahi pedang Theutates tersebut.

“Tidak, Tuan! Aku harus menolong Anda!”

Aku lalu menggendongnya lalu menaikkannya ke bagian belakang kudaku dalam keadaan memelukku dengan kedua tangannya. Kupacu kudaku dengan cepat menuju gerbang utara yang terlihat kosong dari musuh. Akan tetapi, ketika ku menoleh ke belakang, para Theutates Thunder yang tidak terhitung jumlahnya itu mengejarku. Pada akhirnya, dalam sekejap mereka berhasil mendapatiku.

“Sial, apa yang harus kulakukan?”

Sesaat sebelum sampai di gerbangnya, aku lalu sengaja membelokkan kuda dengan cepat ke arah timur. Para Theutates Thunder tersebut terkejut dengan aksiku ini. Mereka juga mencoba untuk membelokkan kudanya, akan tetapi, mereka malah terjatuh karena kuda Theutates Thunder terlalu cepat sehingga ketika dibelokkan dengan tiba-tiba, para penunggang yang tidak bisa bereaksi secepat itu akan terjatuh ke depan.

“Hahaha... Rasakan itu!” kataku sombong. Kupercepat pacuan kudaku menuju gerbang timur. Pada akhirnya, aku berhasil keluar dari desa Galactic dengan selamat. Akan tetapi, aku melakukan kesalahan fatal. Di Oasis tempat kami berkumpul, aku memberhentikan kudaku. Ketika aku menoleh ke belakang, tuan Cazanova ternyata tidak ada! Aku kaget setengah mati.

Setelah berpikir sebentar, tiba-tiba aku teringat bahwa tadi aku membelokkan kudaku di depan gerbang utara. Mungkin di saat itulah beliau jatuh sama seperti para Theutates Thunder tersebut! Tanpa kurasa, air mataku lalu mengalir tanpa bisa kuhentikan.

***

Hahh... Hahh...

Dengan sekuat tenaga, aku berusaha naik kembali ke kudaku. Akan tetapi, baru beberapa langkah berjalan. Aku terjatuh kembali ke tanah. Begitulah yang kulakukan seterusnya sehingga lama-kelamaan tenagaku semakin habis. Adapun luka yang berada di dadaku masih terus mengeluarkan darah.

Rasanya aku telah berada di ambang kematian. Pada akhirnya, tenagaku habis. Aku sekarang dalam posisi terlentang di tanah menatap langit.
kelam..

“Aku rasa saat terakhirku telah tiba...”

Tiba-tiba, wajah Lilian terbayang lagi di benakku. Aku lalu teringat dengan cincin yang berada di balik jubahku. Kuperiksa kantongku. Syukurlah, ternyata masih ada. Kuamati cincin pemberian ayahku ini. Benar-benar cantik. Ah, tampaknya aku tidak bisa menepati janjiku. Janji pada Lilian, janji pada tuan Cazanova, ataupun janji pada ayah. Kulihat kudaku yang berada di sampingku. “Ini, Quitch. Bawalah benda ini pulang bersamamu. Aku sudah tidak sanggup lagi...” kataku memberikan cincin itu kepada kuda kesayanganku. Kudaku yang memang pintar itu lalu menginggit cincin tersebut kemudian pergi dari hadapanku. Kembali kutatap langit.
Hitam

Tiba-tiba, sekilas aku melihat bintang jatuh. Dengan cepat, kuucapkan permohonanku bahwa semoga Lilian bisa mendapatkan seseorang yang bisa menjaganya lebih baik.

Perlahan-lahan ku menutup mataku...
Aku rasa saat terakhirku telah tiba...
Maaf ayah, ibu, belum dapat membahagiakan kalian...
Maaf tuan Cazanova, tidak dapat menjaga anakmu sesuai perintahmu.
Dan maafkan aku Lilian, kejutannya kukembalikan tanpa kehadiranku di sisimu, Andromeda Titan...

THE END

Tebaklah gambar tersembunyi pada stereogram di bawah ini!

Hint: melamun sambil melihat streogram dapat mempermudah Anda menemukan jawabannya

Sumber: http://www.hidden-3d.com/

tim penumpas kejahatan

Pemimpin Redaksi: Vonum **Editor:** RandoM-, ritsukacute **Reporter:** ac phanthom, betty la fea, kazf el-rahman **Cover:** R.A.G **Layout:** Vonum **Komik:** Thread Starter

menjadi partner penumpas kejahatan?

VM/PM Vonum di http://forum.travian.co.id/

informasi hak cipta

Hak cipta artikel pada ebook ini adalah milik penulis yang bersangkutan. Bebas untuk disebarluaskan dengan mencantumkan sumbernya dan tidak untuk dikomersialkan.

Thanks for being part of our sweet memories...

jengo

Lana Kenshin X